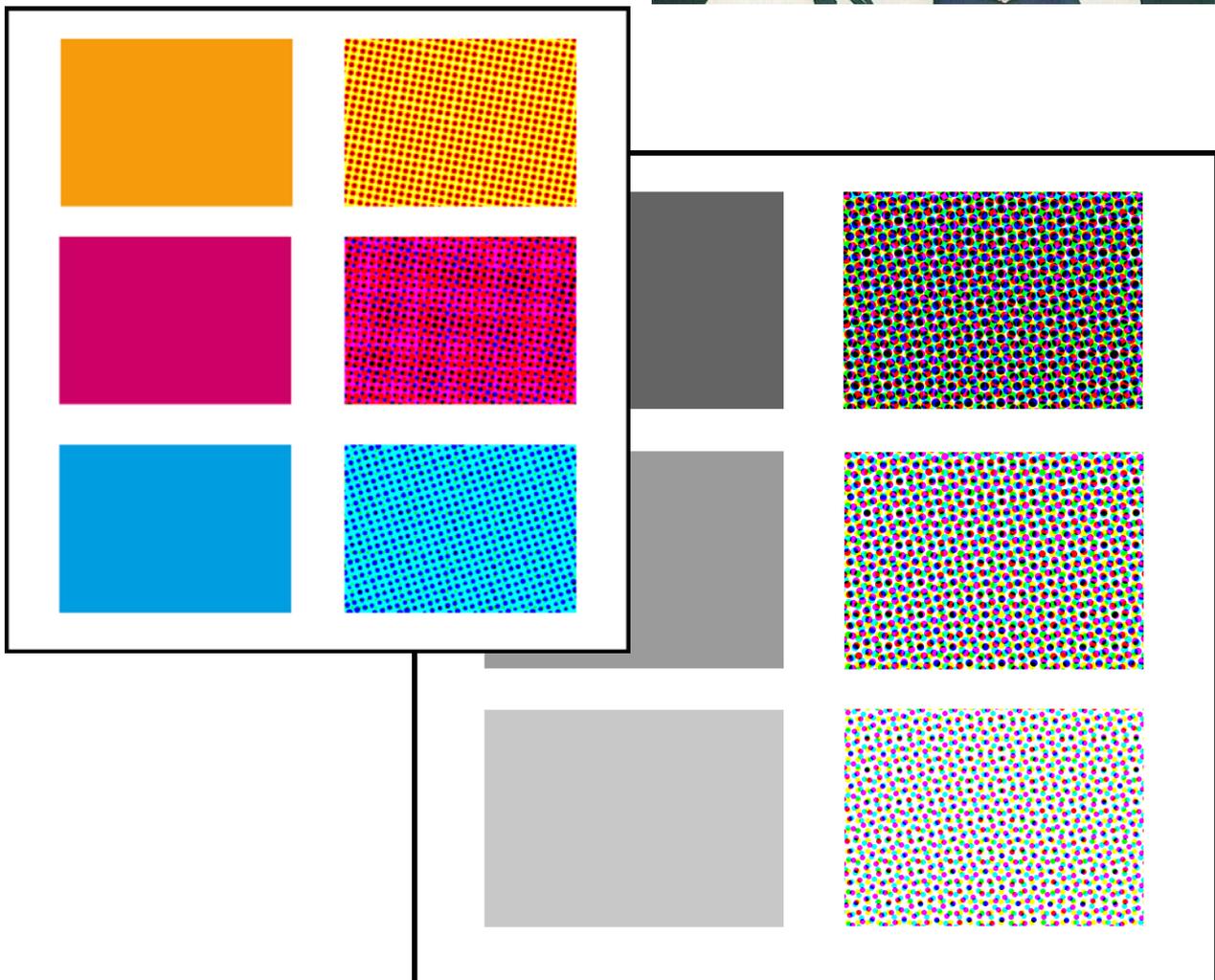
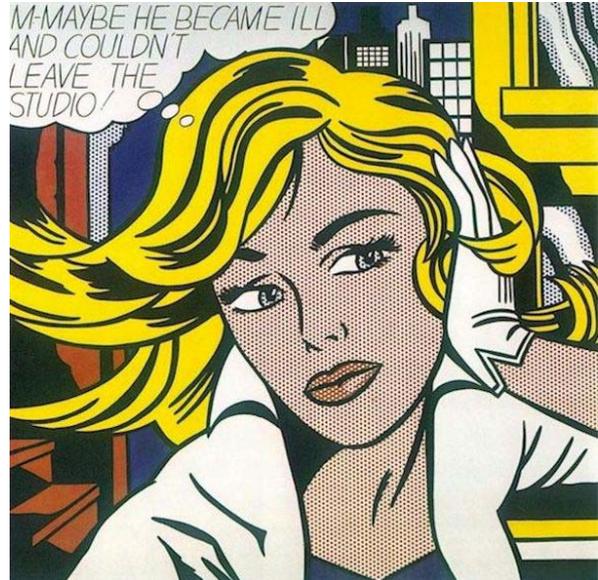


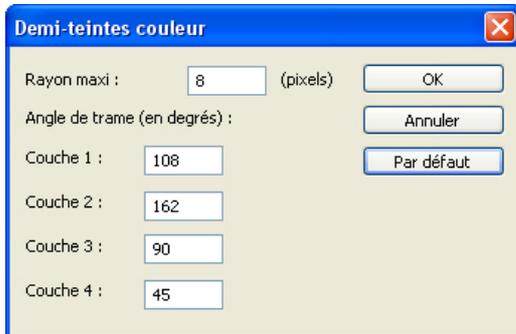
## Application du filtre Pixellisation / Demi-teintes couleur

Le filtre demi-teintes couleur simule l'effet obtenu en utilisant une trame d'impression offset (Trame de demi-teintes) agrandie pour chaque couche de l'image.

Pour chaque couche, le filtre divise l'image en rectangles et remplace chacun d'eux par un cercle. Le rayon du cercle est proportionnel à la luminosité du rectangle

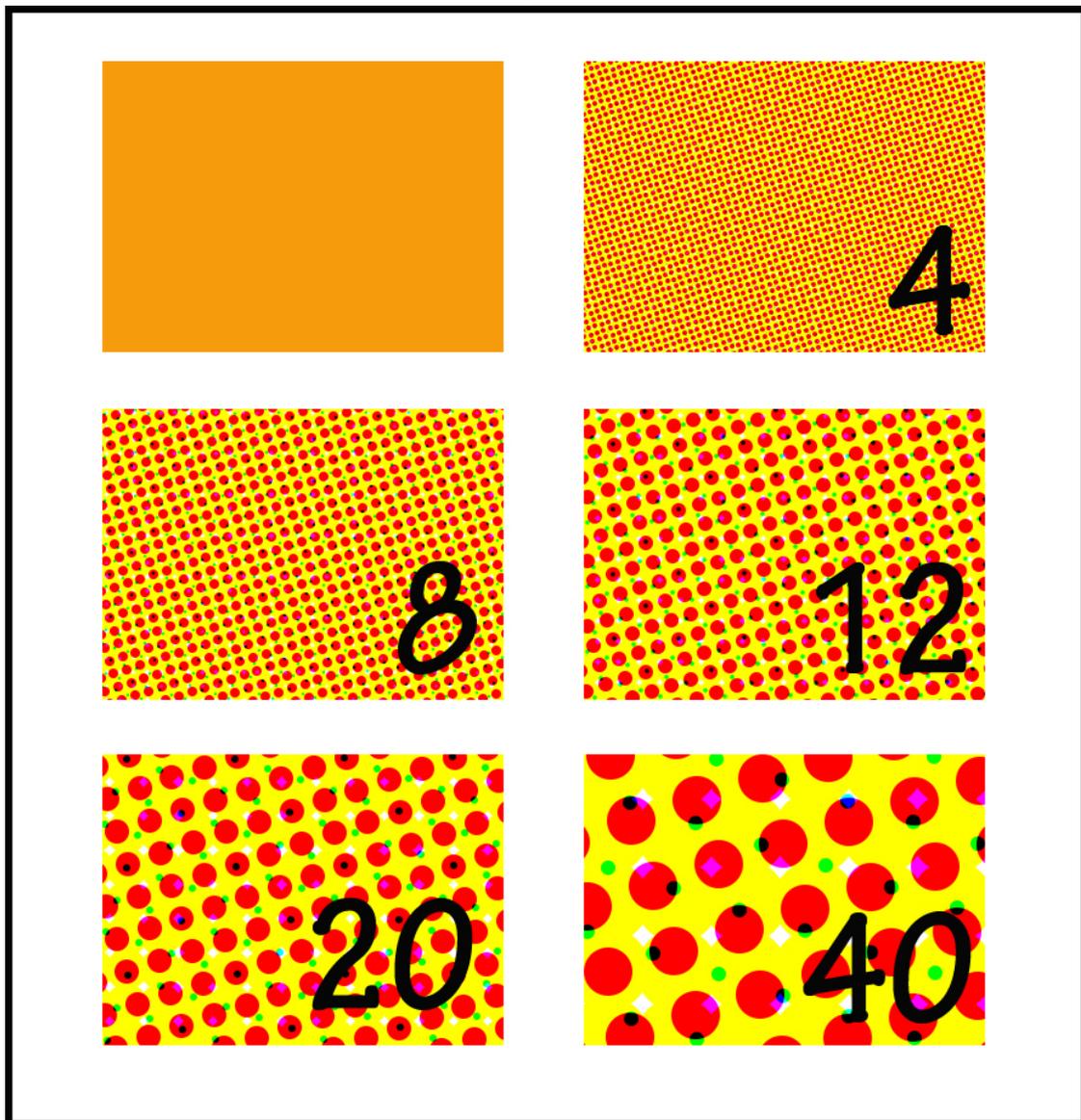


**1** Choisissez Filtre > Pixellisation > Demi-teintes couleur.



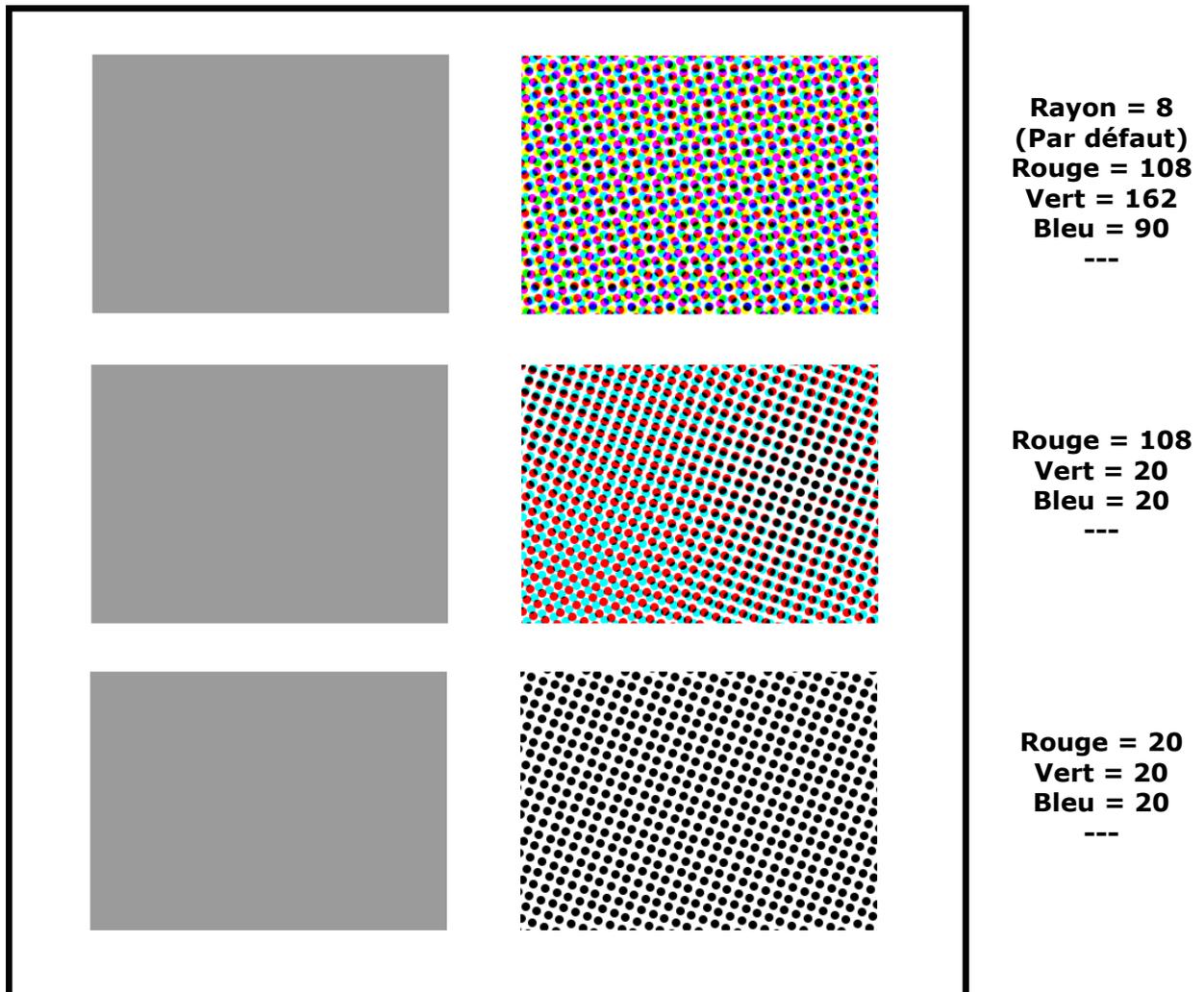
**2** Entrez une valeur exprimée en pixels comprise entre 4 et 127 pour le rayon maximal d'un point de trame.

Exemple sur un rectangle de 330 pixels de large.



**3** Entrez une valeur d'angle de trame (l'angle du point avec l'horizontale) pour chaque couche, comme suit :

- Pour les images en niveaux de gris, utilisez seulement la couche 1.
- Pour les images RVB, les couches 1, 2 et 3 correspondent respectivement aux couches rouge, vert et bleu.
- Pour les images CMJN, les quatre couches correspondent respectivement au cyan, magenta, jaune et noir.
- Cliquez sur « par défaut » pour rétablir la valeur par défaut de tous les angles de trame.



**4** Cliquez sur OK.