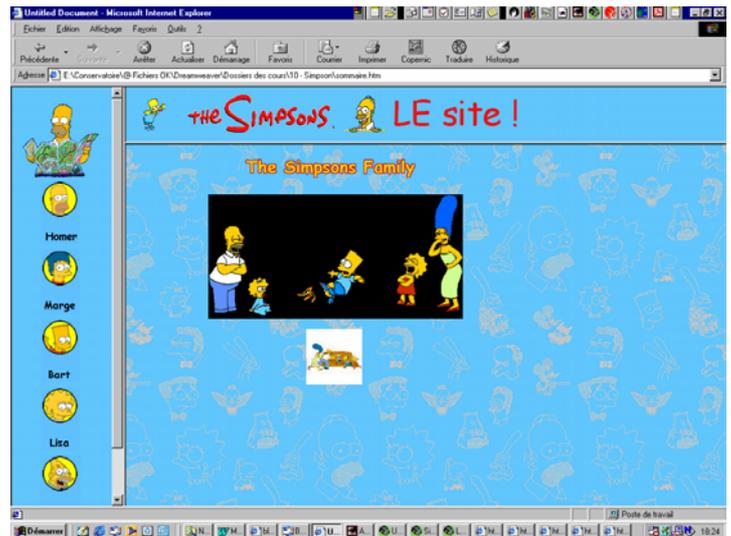


## Les cadres – Les Frames

Les cadres permettent de diviser une fenêtre du navigateur en plusieurs zones, chacune d'entre elles pouvant afficher un document HTML distinct. En règle générale, un premier cadre affiche un document avec des commandes de navigation tandis qu'un autre cadre affiche un document avec le contenu principal.

Par exemple, une mise en forme avec des cadres peut contenir trois cadres : un cadre étroit qui contient la barre de navigation dans la partie latérale, un cadre en haut du document contenant le logo et le titre d'un site Web et un grand cadre avec le contenu principal qui occupe le reste de la page. Chacun de ces cadres affiche un document HTML distinct.

La partie d'une fenêtre du navigateur pouvant afficher un document HTML indépendamment de ce qui apparaît dans le reste de la fenêtre constitue un cadre.



Un jeu de cadres est un fichier HTML qui définit la mise en forme et les propriétés de plusieurs cadres (nombre, taille et emplacement, par exemple), ainsi que l'URL de la page qui s'affiche initialement dans chaque cadre. Le fichier du jeu de cadres ne contient pas de contenu HTML, il fournit simplement au navigateur des informations sur la mise en forme d'un jeu de cadres et les documents qu'il doit afficher.

### Création d'un jeu de cadres prédéfini

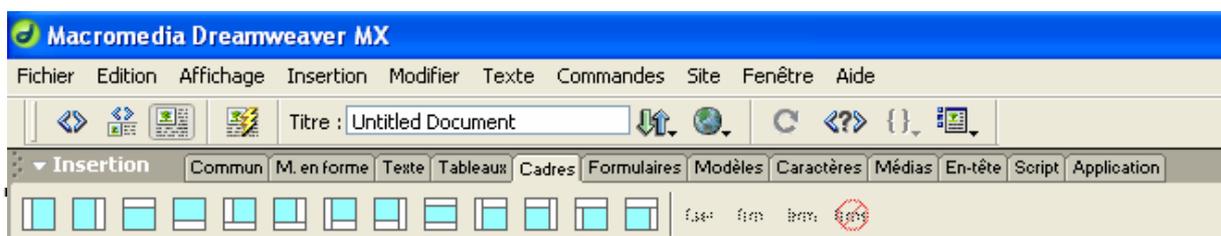
Les icônes des jeux de cadres prédéfinis dans la catégorie Cadres de la barre Insertion et dans la catégorie Jeux de cadres de la boîte de dialogue Nouveau document fournissent une représentation visuelle de chaque jeu de cadres appliqué au document sélectionné.

Choisissez Fichier > Nouveau.

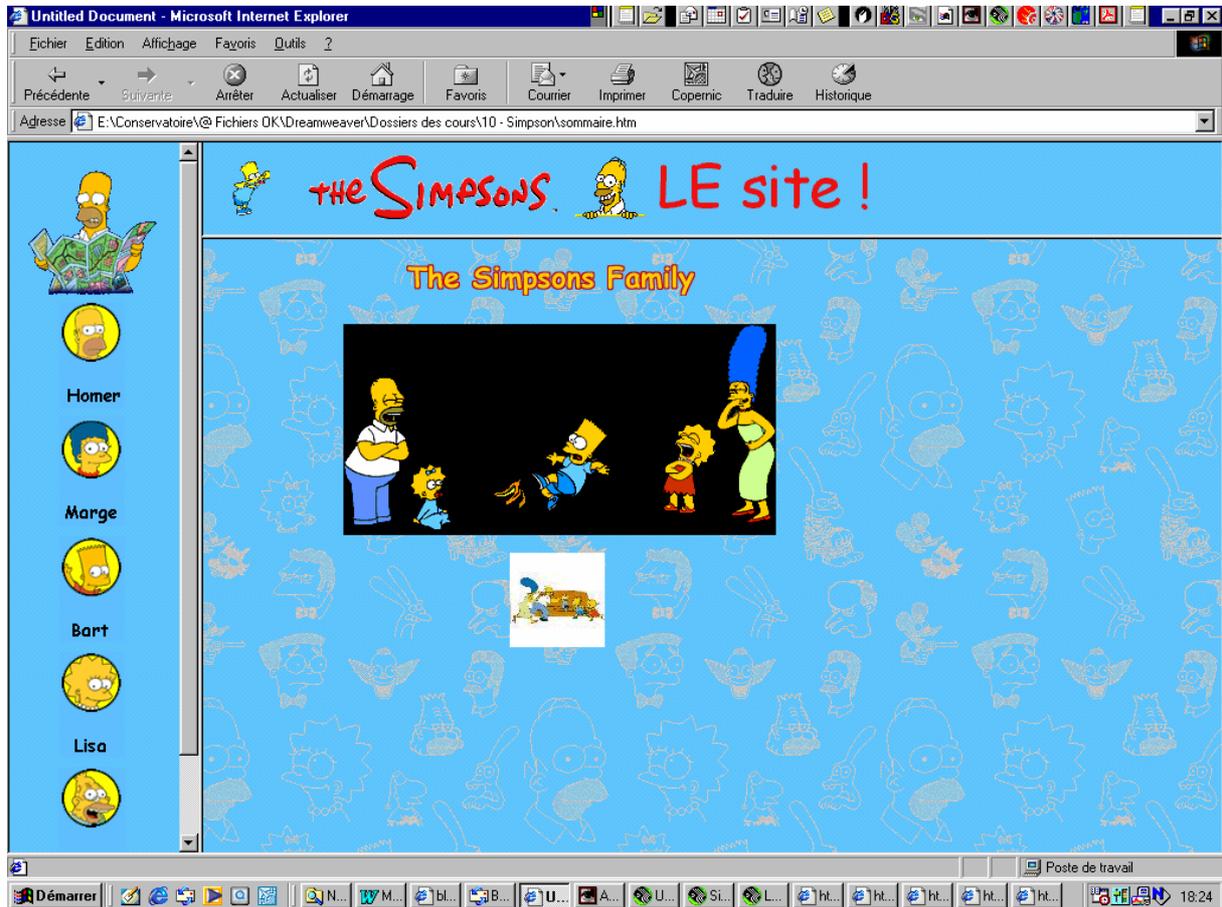
Dans la boîte de dialogue Nouveau document, sélectionnez la catégorie Jeux de cadres.

Sélectionnez un jeu de cadres dans la liste Jeux de cadres.

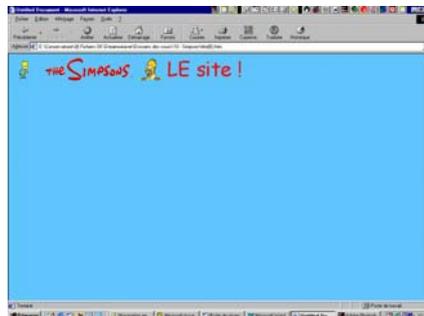
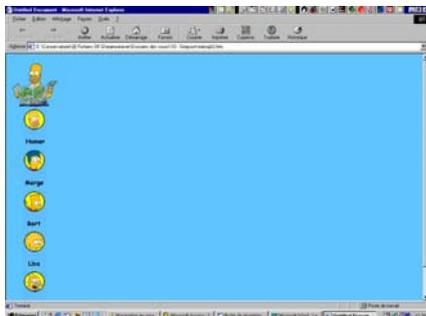
Cliquez sur Créer.



Toute page web constituée de cadres ou frames est affichée dans un navigateur sous forme d'une page unique constituée de trois cadres, elle contient en fait au moins quatre documents HTML distincts, à savoir le fichier **du jeu de cadres** et les **trois documents** initialement affichés dans les cadres. Lorsque vous concevez une page à l'aide de jeux de cadres dans Dreamweaver, vous devez enregistrer chacun de ces quatre fichiers pour que la page s'affiche correctement dans le navigateur



**Le jeu de cadres**



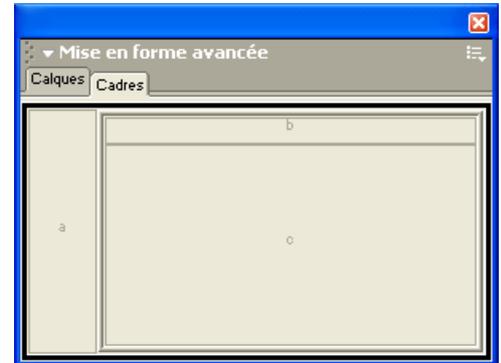
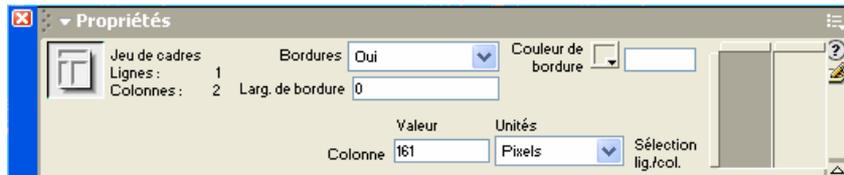
**Les trois documents**

## Pour afficher ou définir les propriétés des jeux de cadres :

Pour sélectionner un jeu de cadres :

Cliquez sur la bordure du jeu de cadres dans le panneau Cadres.

L'inspecteur de propriétés permet de formater tous les cadres et jeux de cadres. Vous pouvez activer ou désactiver le défilement, définir la largeur et la hauteur, nommer chaque cadre, etc



## Les options de l'inspecteur de propriétés des jeux de cadres

**Bordures** détermine si des bordures apparaissent ou non autour des cadres lorsque le document est affiché dans un navigateur. Pour afficher les bordures, sélectionnez Oui, sinon, sélectionnez Non. Pour que le navigateur détermine l'affichage des bordures, sélectionnez Par défaut.

**Largeur** de la bordure spécifie la largeur de toutes les bordures du jeu de cadres.

**Couleur de la bordure** définit la couleur des bordures. Sélectionnez une couleur avec le sélecteur de couleur ou entrez la valeur hexadécimale de la couleur.

### **Pour définir la taille de cadre pour les lignes et colonnes du jeu de cadres sélectionné :**

Cliquez sur un onglet à gauche de la zone Sélection lig./col. pour sélectionner une ligne ou cliquez sur un onglet en haut pour sélectionner une colonne.

Dans le champ Valeur, tapez la hauteur de la ligne sélectionnée ou la largeur de la colonne sélectionnée.

Pour définir l'espace alloué par le navigateur à chaque cadre, choisissez l'une des options suivantes dans le menu Unités :

**Pixels** définit la taille de la colonne ou de la ligne sélectionnée en lui attribuant une valeur absolue. Cette option est vivement recommandée pour les cadres dont la taille ne change pas, comme la barre de navigation. Un espace est alloué aux cadres dont la taille est spécifiée en pixels, puis aux cadres dont la taille est relative ou spécifiée en pourcentage. En règle générale, il est recommandé de définir une largeur fixe en pixels pour le cadre de gauche et une largeur relative pour le cadre de droite afin que ce dernier puisse occuper l'espace restant une fois la largeur en pixels allouée.

Remarque : si toutes les largeurs sont en pixels et qu'un visiteur affiche le jeu de cadres dans un navigateur dont la largeur est inférieure ou supérieure à celle que vous avez spécifiée, les cadres sont automatiquement redimensionnés en fonction de l'espace disponible. Ceci s'applique également aux hauteurs spécifiées en pixels. Par conséquent, il est recommandé de spécifier au moins une largeur et une hauteur relatives.

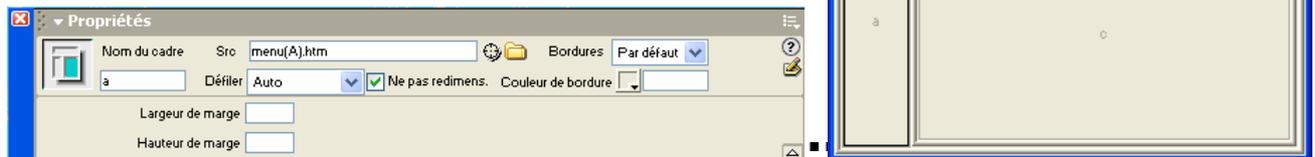
**Pourcentage** définit la colonne ou la ligne sélectionnée comme pourcentage de la largeur ou de la hauteur totale de son jeu de cadres. L'espace des cadres définis avec cette option est alloué après celui des cadres définis en pixels, mais avant celui des cadres définis avec l'option Relatif.

**Relatif** indique qu'une fois l'espace des cadres définis en Pixel et en Pourcentage attribué, l'espace restant doit être alloué à la colonne ou à la ligne sélectionnée. Cet espace est réparti proportionnellement entre les cadres de taille relative.

## Pour afficher ou définir les propriétés d'un cadre

Pour sélectionner un cadre : Cliquez sur le cadre dans le panneau Cadres. Utilisez l'inspecteur de propriétés pour nommer un cadre et définir ses bordures et ses marges.

Conseil : pour qu'un lien modifie le contenu d'un autre cadre, vous devez attribuer un nom au cadre cible. Pour faciliter la création de liens entre plusieurs cadres, donnez un nom à chaque cadre que vous créez.



### Nommez le cadre.

Nom du cadre est le nom utilisé par l'attribut target d'un lien ou par un script pour référencer le cadre.

Remarque : le nom du cadre ne doit contenir qu'un seul mot. Les traits de soulignement (   ) sont autorisés, mais pas les tirets (-), points (.) et espaces. Les noms de cadres doivent commencer par une lettre (et non un chiffre). Ils tiennent compte des majuscules et des minuscules. N'utilisez pas de termes réservés dans JavaScript (tels que les mots *top* ou *navigator*) comme noms de cadre.

Vous pouvez modifier les options suivantes :

**Src spécifie le document source à afficher dans le cadre.** Cliquez sur l'icône de dossier pour rechercher et sélectionner un fichier. Vous pouvez également ouvrir un fichier dans un cadre en plaçant le point d'insertion dans ce cadre, puis en choisissant Fichier > Ouvrir dans un cadre.

**Défiler** détermine si des barres de défilement apparaissent dans le cadre. La définition de cette option sur Par défaut n'assigne aucune valeur à l'attribut correspondant, si bien que chaque navigateur peut utiliser sa valeur par défaut. Dans la plupart des navigateurs, la valeur par défaut est Auto. Par conséquent, les barres de défilement n'apparaissent que si la fenêtre du navigateur ne peut pas afficher la totalité du contenu du cadre courant.

**Ne pas redimensionner.** empêche les visiteurs de déplacer les bordures du cadre pour redimensionner ce dernier dans un navigateur. Vous pouvez toujours redimensionner les cadres dans Dreamweaver ; cette option ne s'applique qu'aux visiteurs qui souhaitent afficher les cadres dans un navigateur.

**Bordures** affiche ou masque les bordures du cadre courant lorsqu'il est affiché dans un navigateur. L'option Bordures remplace les paramètres de bordure du jeu de cadres. Les options possibles sont Oui (afficher les bordures), Non (masquer les bordures) et Par défaut ; dans la plupart des navigateurs, la valeur proposée est Oui, à moins que l'option Bordures du jeu de cadres parent ne soit définie sur Non. Si plusieurs cadres partagent une même bordure, celle-ci n'est masquée que lorsque l'option Bordures est définie sur Non pour tous les cadres ou lorsque la propriété Bordures du jeu de cadres parent est définie sur Non et l'option Bordures sur Par défaut.

**Couleur de la bordure** définit la couleur de toutes les bordures du cadre. Cette couleur s'applique à toutes les bordures adjacentes au cadre et remplace celle du jeu de cadres.

Si vous le souhaitez, définissez les options de marge suivantes (si les options de marge ne sont pas visibles, cliquez sur la flèche d'agrandissement dans le coin inférieur droit de l'inspecteur de propriétés) :

**Largeur de marge** définit la largeur en pixels des marges gauche et droite (c'est-à-dire l'espace séparant la bordure du cadre de son contenu).

**Hauteur de marge** définit la hauteur en pixels des marges supérieure et inférieure (c'est-à-dire l'espace séparant la bordure du cadre de son contenu).

## Définition des liens dans le contenu d'un cadre

Pour utiliser un lien dans un cadre en vue d'ouvrir un document dans un autre cadre, vous devez définir la cible du lien. L'attribut `target` d'un lien spécifie le cadre ou la fenêtre dans lequel ou laquelle le contenu associé au lien s'ouvre. Par exemple, si la barre de navigation se trouve dans le cadre gauche et que vous voulez afficher le document lié dans le cadre de contenu principal à droite, vous devez définir le nom de ce dernier comme la cible de chacun des liens de la barre de navigation. Lorsqu'un visiteur clique sur un lien de navigation, le contenu spécifié s'ouvre dans le cadre principal.

Pour sélectionner le cadre dans lequel ouvrir un fichier, utilisez le menu déroulant **Cible** dans l'inspecteur de propriétés. Vous pouvez définir un fichier à afficher à la place du document affiché dans un autre cadre, à la place du jeu de cadres, dans le cadre dans lequel figurait le lien (en ne choisissant pas de cible) ou encore dans une nouvelle fenêtre du navigateur.

### **Pour cibler un cadre :**

En mode Création, choisissez un texte ou un objet.

Dans le champ **Lien** de l'inspecteur de propriétés, cliquez sur l'icône de dossier et sélectionnez le fichier avec lequel établir le lien.

Dans le menu déroulant **Cible**, choisissez le cadre ou la fenêtre dans lequel ou laquelle le document lié doit apparaître.

Si vous avez nommé les cadres dans l'inspecteur de propriétés, les noms des cadres apparaissent dans ce menu. Sélectionnez un cadre nommé dans lequel s'ouvrira le document lié.

*Remarque : les noms des cadres s'affichent uniquement lorsque vous modifiez un document dans un jeu de cadres. Si vous modifiez un document dans sa propre fenêtre, en dehors du jeu de cadres, les noms des cadres n'apparaissent pas dans le menu déroulant **Cible**. Si vous modifiez un document en dehors du jeu de cadres, vous pouvez taper le nom du cadre cible dans la zone de texte **Cible**.*

**\_blank** ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre du navigateur sans toucher à la fenêtre courante.

**\_parent** ouvre le document lié dans le jeu de cadres parent du cadre dans lequel figure le lien, en remplaçant tout le jeu de cadres.

**\_self** ouvre le lien dans le cadre en cours, en remplaçant le contenu de ce cadre.

**\_top** ouvre le document lié dans la fenêtre du navigateur courant, en remplaçant tous les cadres.

*Conseil : si vous établissez un lien avec une page qui ne se trouve pas sur votre site, utilisez **"\_top"** ou **"\_blank"** pour vous assurer que la page ne soit pas considérée comme faisant partie de votre site.*